



UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ
PRÓ-REITORIA DE ENSINO

PROGRAMA DE DISCIPLINA

Curso:	Estatística ✓
Departamento:	Departamento de Informática ✓
Centro:	Centro de Tecnologia

COMPONENTE CURRICULAR

Nome: Algoritmos e Programação de Computadores ✓	Código: 4549 ✓
Carga Horária: 102 h/a teórico-práticas (até 20 alunos/turma)	Periodicidade: Semestral ✓

Ano de Implantação: 2009 ✓

1. EMENTA

Desenvolvimento do raciocínio lógico por meio do ensino da construção de algoritmos e estruturas de dados e suas respectivas representações em linguagens de programação de alto nível. OK
(Resol. nº 035/08 - CEP)

2. OBJETIVOS

- Aplicar técnicas de modularização, refinamento sucessivo e recursividade na construção de algoritmos e programação de computadores em uma linguagem procedural estruturada;
- Estudar formas de abstrair e de representar estrutura de dados estáticas e dinâmicas;
- Estudar métodos básicos de manipulação de dados em arquivos. OK

(Resol. nº 035/08 - CEP)

3. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Noções Básicas sobre Sistemas Computacionais
 - 1.1. Hardware
 - 1.2. Unidades de funcionamento básicas de um computador
 - 1.3. Software
 - 1.4. Sistemas Operacionais – Definição, conceitos, comandos básicos
 - 1.5. Linguagens de Programação – Definição, conceitos e tipos de linguagens
 - 1.6. Sistemas de Numeração
2. Desenvolvimento de Algoritmos
 - 2.1. Definição
 - 2.2. Formas de representação de algoritmos: pseudolinguagem e representação gráfica
 - 2.3. Planejamento para abordar a solução de problemas na forma algorítmica: definição de objetos de entradas, saídas e auxiliares, refinamentos sucessivos
 - 2.4. Tipos básicos (inteiro, real, lógico, caractere, outros)
 - 2.5. Operadores
 - 2.5.1. Aritméticos
 - 2.5.2. Relacionais
 - 2.5.3. Lógicos
 - 2.6. Estruturas algorítmicas no nível de comando
 - 2.6.1. Atribuição

Received 14/10/08

- 2.6.2. Seleção
- 2.6.3. Repetição
- 2.6.4. Entrada e saída
- 2.7. Manipulação de cadeia de caracteres
- 2.8. Abstrações no nível de módulos
 - 2.8.1. Procedimentos e Funções
 - 2.8.2. Escopo de Objetos
 - 2.8.3. Passagem de Parâmetros
 - 2.8.4. Recursividade
- 3. Tipos estruturados
 - 3.1. Agregados homogêneos unidimensionais
 - 3.2. Agregados homogêneos multidimensionais
 - 3.3. Agregados heterogêneos
- 4. Ordenação interna de dados (métodos de seleção, de permutação e de partição)
- 5. Introdução à manipulação de dados em arquivos
- 6. Ponteiros e alocação dinâmica de memória
- 7. Listas estáticas e dinâmicas
 - 7.1. Algoritmos de inserção e remoção de informações
 - 7.2. Algoritmos de busca de informações
- 8. Implementação das estruturas algorítmicas em uma linguagem de programação de alto nível

4. REFERÊNCIAS

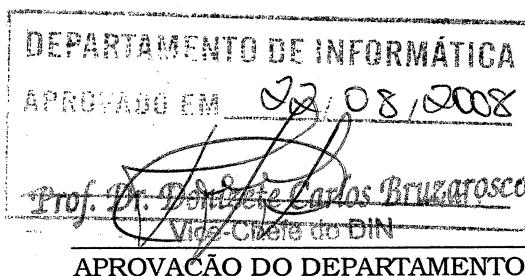
- ASCENCIO, A.F.G.; CAMPOS, E.A.V. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, Pascal e C/C++.** São Paulo: Prentice-Hall, 2004.
- CARBONI, I.F. Lógica de programação.** São Paulo: Thomson Learning, 2003.
- CARVALHO, S.E.R. Introdução à programação com Pascal.** 4^a edição. Rio de Janeiro: Campus, 1986.
- CELES, W.; CERQUEIRA, R.; NETTO, J.L.R. Introdução às estruturas de dados.** Rio de Janeiro: Editora Campus, 2004.
- FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPÄCHER, H. F. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados.** 3^a ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2005.
- GUIMARÃES, A.M.; LAGES, N.A.C. Algoritmos e estruturas de dados.** Rio de Janeiro: LTC – Livros Técnicos e Científicos Editora S.A., 1994.
- LEISERSON, C.E.; STEIN, C.; RIVEST, R.L.; CORMEN, T.H. Algoritmos: Teoria e Prática.** Editora Campus, 2002.
- LOPES, A.; GARCIA, G. Introdução à programação: 500 Algoritmos Resolvidos.** Rio de Janeiro: Elsevier, 2006.
- PREISS, B. R. Estruturas de dados e algoritmos.** Editora Campus, 2001.
- SALVETTI, D. D.; BARBOSA, L. M. Algoritmos.** São Paulo: Pearson Education do Brasil, 1998.
- SZWARCFITER, J.L.; MARKENZON, L. Estruturas de dados e seus algoritmos.** 1^a edição. Rio de Janeiro: LTC – Livros Técnicos e Científicos Editora S.A., 1994.
- TENENBAUM, A.M.; LANGSAM, Y.; AUGENSTEIN, M.J. Estruturas de dados usando C.**

São Paulo: MAKRON Books, 1995.

VELOSO, Paulo. **Estruturas de dados**. 2^a Edição. Rio de Janeiro: Campus, 1984.

WIRTH, N. **Algoritmos e estruturas de dados**. 2^a edição. Rio de Janeiro: Editora Prentice-Hall do Brasil Ltda., 1989.

ZIVIANI, N. **Projeto de algoritmos com implementação em Pascal e C**. 3^a edição. São Paulo: Pioneira, 1996.



**APROVADO PELO CONSELHO
ACADEMICO DO CURSO DE**

Estatística

Em 10/12/08 Reunião nº 001

APROVADO DO COLEGIADO
Coordenador (a)



APROVADO PELO CONSELHO
PRÓ-REITORIA DE ENSINO MÉDICO DO CURSO DE

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

Estatística

Em 10 / 12/08 Reunião nº 001

Curso:	Estatística ✓
Departamento:	Informática ✓
Centro:	Tecnologia

Coordenador (a)

COMPONENTE CURRICULAR

Nome: Algoritmos e Programação de Computadores ✓	Código: 4549 ✓	
Turma(s): <i>Sedas vigentes</i> ✓	Ano de Implantação: 2009 ✓	Periodicidade: Semestral ✓

Verificação da Aprendizagem

Obs.: Apresentar abaixo quantas avaliações serão exigidas e detalhar o processo de verificação da aprendizagem (provas, avaliação contínua, seminários, trabalhos etc.), para obtenção das notas periódicas e Avaliação Final.

Número mínimo de avaliações = 2 (duas)

Avaliação Periódica:	1 ^a	2 ^a
Peso:	1	2

1^a AVALIAÇÃO PERIÓDICA

- A nota da primeira avaliação terá peso 1 e variação de zero a dez. Será obtida com a soma das seguintes notas: uma prova escrita valendo 70% da avaliação e um trabalho valendo 30% da avaliação.

2^a AVALIAÇÃO PERIÓDICA

- A nota da segunda avaliação terá peso 2 e variação de zero a dez. Será obtida com a soma das seguintes notas: uma prova escrita valendo 70% da avaliação e um trabalho valendo 30% da avaliação.

- A média final será a média ponderada das duas avaliações;

AVALIAÇÃO FINAL:

- A nota da Avaliação Final terá peso 1 e variação de zero a dez. Será obtida com a realização de uma verificação de aprendizagem escrita.

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

APROVADA

22/08/2008

Aprovação do Departamento

Formulário 2006

Aprovação do Colegiado

EST

10 / 12/08

Ronaldo Henrique