



ANEXO 56 DO EDITAL 001/2011-PRH
CONCURSO PÚBLICO PARA PROFESSOR NÃO-TITULAR

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
Área de conhecimento: **ALGORITMOS E TEORIA DA COMPUTAÇÃO**

PROGRAMA DE PROVA

1. Projeto e análise de algoritmos em grafos.
2. Projeto de algoritmos: método guloso, divisão e conquista, recursividade e programação dinâmica.
3. Análise de algoritmos: técnicas e métodos de solução.
4. Decidibilidade e Computabilidade.
5. Linguagens e Máquinas Universais.

REFERÊNCIAS

CORMEM, T. H., LEISERSON, C. E. RIVEST, R. L. e STEIN, C. Algoritmos: Teoria e Prática. Tradução da 2ª. Edição Americana. Editora CAMPUS, 2002.

AHO, A. V., Hopcroft, J. E., Ullman. J., Data Structures and Algorithms, Sydney Addison-Wesley, 1987.

KNUTH, D. E., The Art of Computer Programming: Fundamental Algorithms, (Vol. 1, 3rd Ed.), Sydney, Addison-Wesley, 1997.

KNUTH, D.E., The Art of Computer Programming: Sorting and Searching, (Vol. 3, 2nd Ed), Sydney, Addison-Wesley, 1998.

DIVÉRIO, T. A. e MENEZES, P. B. – Teoria da Computação – Máquinas universais e computabilidade – Sagra Luzzatto, 2004.

HOPCROFT, J.E. et al. – Introdução à Teoria de Autômatos, Linguagens e Computação – Elsevier/Campus - 2003.

LEWIS, H. R. e PAPADIMITRIOU C. H. – Elementos de Teoria da Computação – Bookman, 2000.

MENEZES, P. B. – Linguagens Formais e Autômatos – Sagra Luzzatto, 2005.

SIPSER, M. – Introdução à Teoria da Computação – Thomson Learning, 2007.

SUDKAMP, T. A. – Linguagens and Machines: An Introduction to the Theory of Computer Science – 3ª edição, ADDISON-WESLEY – 2005.

VIEIRA, N. J. – Introdução aos Fundamentos da Computação – Linguagens e máquinas – Thomson Learning, 2006.

TABELAS DE PONTUAÇÃO PARA AVALIAÇÃO DO CURRÍCULUM VITAE

Tabela T.1

FORMAÇÃO ACADÊMICA			
(Não acumular pontos: o candidato somente poderá ser pontuado em um ítem desta tabela).			
DESCRIÇÃO	RESTRIÇÃO DE APLICAÇÃO	RESTRIÇÃO DE	PONTOS OBTIDOS



		PONTUAÇÃO	Aval. 1	Aval. 2	Aval. 3
Pós-doutorado		CC: 1500 Afins: 1300			
Doutorado	Aplicável quando o título não foi usado como requisito mínimo do concurso	CC: 1300 Afins: 800			
Doutorando com créditos completos de doutorado válidos na data do concurso.	Aplicável quando for exigido o título de mestre como requisito mínimo do concurso	CC: 800 Afins: 500			
Doutorando com créditos incompletos de doutorado válidos na data de concurso.	Aplicável quando for exigido o título de mestre como requisito mínimo do concurso	CC: 500 Afins: 300			
TOTAL			TOTAL₁	TOTAL₂	TOTAL₃
TOTAL 01 = (TOTAL₁) + (TOTAL₂) + (TOTAL₃) / 3 (Max. 1500)					

Tabela T.2

ORIENTAÇÃO DE TRABALHOS CONCLUÍDOS					
DESCRIÇÃO	RESTRIÇÃO DE APLICAÇÃO	RESTRIÇÃO DE PONTUAÇÃO	PONTOS OBTIDOS		
			Aval. 1	Aval. 2	Aval. 3
Tese de doutorado	70 pontos por tese	Máximo: 700			
Dissertação de Mestrado	35 pontos por dissertação	Máximo: 700			
Trabalhos de iniciação científica	10 pontos por trabalho	Máximo: 100			
TOTAL			TOTAL₁	TOTAL₂	TOTAL₃
TOTAL 02 = (TOTAL₁) + (TOTAL₂) + (TOTAL₃) / 3 (Max. 800)					



Tabela T.3

PARTICIPAÇÃO EM BANCA EXAMINADORA					
DESCRIÇÃO	RESTRIÇÃO DE APLICAÇÃO	RESTRIÇÃO DE PONTUAÇÃO	PONTOS OBTIDOS		
			Aval. 1	Aval. 2	Aval. 3
De defesa de doutorado	10 pontos por banca	Máximo: 300			
De defesa de Mestrado	5 pontos por banca	Máximo: 200			
De concurso de magistério superior	5 pontos por banca	Máximo: 100			
TOTAL			TOTAL₁	TOTAL₂	TOTAL₃
TOTAL 03 = (TOTAL₁) + (TOTAL₂) + (TOTAL₃) / 3 (Max. 300)					

Tabela T.4

ATIVIDADE PROFISSIONAL					
DESCRIÇÃO	RESTRIÇÃO DE APLICAÇÃO	RESTRIÇÃO DE PONTUAÇÃO	PONTOS OBTIDOS		
			Aval. 1	Aval. 2	Aval. 3
Docência em curso de Pós-Graduação <i>stricto sensu</i>	10 pontos por semestre	Máximo: 300			
Docência em curso de Graduação	5 pontos por semestre	Máximo: 200			
Atividade profissional relevante não-docente na área de informática	10 pontos por semestre	Máximo: 200			
Membro de comitês de programa ou avaliador de trabalhos científicos.	10 pontos por evento	Máximo: 100			
Membro de corpo editorial	5 pontos por ano	Máximo: 50			
Organizador de eventos científicos	10 pontos por evento	Máximo: 100			
Consultor de comitês científicos	10 pontos por ano	Máximo: 100			
TOTAL			TOTAL₁	TOTAL₂	TOTAL₃
TOTAL 04 = (TOTAL₁) + (TOTAL₂) + (TOTAL₃) / 3 (Max. 800)					



Tabela T.5

PRODUÇÃO CIENTÍFICA DE ACORDO COM QUALIS DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO					
DESCRIÇÃO	RESTRIÇÃO DE APLICAÇÃO	RESTRIÇÃO DE PONTUAÇÃO	PONTOS OBTIDOS		
			Aval. 1	Aval. 2	Aval. 3
Artigo completo publicado em periódico ou conferência.	<ul style="list-style-type: none"> A1 – 200 A2 – 180 B1 – 150 B2 – 100 B3 – 70 B4 – 50 B5 – 30 Com Qualis em outra área: 50% dos respectivos valores acima. Sem Qualis - 10 	Máximo: 1600			
Resumo expandido em anais de eventos (maior ou igual a 3 págs)	<ul style="list-style-type: none"> 10 pontos por artigo da área de informática. 	Máximo: 400			
Livro editado: autor / co-autor / editor	<ul style="list-style-type: none"> Até 100 pontos por livro na área de informática. 	Máximo: 300			
Capítulo de livro editado: autor / co-autor	<ul style="list-style-type: none"> Até 50 pontos por capítulo de livro na área de informática. 	Máximo: 200			
TOTAL			TOTAL₁	TOTAL₂	TOTAL₃
TOTAL 05 = (TOTAL₁) + (TOTAL₂) + (TOTAL₃) / 3 (Max. 1600)					

Tabela T.6

RESUMO E TOTALIZAÇÃO DA PONTUAÇÃO	
	TOTAIS PARCIAIS
TOTAL 01 (Max. 1500)	
TOTAL 02 (Max. 800)	
TOTAL 03 (Max. 300)	
TOTAL 04 (Max. 800)	
TOTAL 05 (Max. 1600)	
TOTAL FINAL (TF) (Max. 5000)	

Tabela T.7

Cálculo da Nota Final de Avaliação do <i>Curriculum Vitae</i>	
TF	NT
(Total Final dos pontos de <i>Curriculum</i>)	NOTA DA PROVA DE TÍTULO
	(*) NT = 5,0 + TF/1000
	NT =

(*) Com precisão de uma casa decimal com aproximação matemática ao truncar.