



ANEXO 04 DO EDITAL 65/2007-PRH  
TESTE SELETIVO PARA PROFESSOR TEMPORÁRIO

Departamento de Informática  
Área de conhecimento ou matéria:  
**(04) CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**Tipos de provas para esta área de conhecimento:**

Prova escrita (dissertativa) com 03h30min de duração, incluído 30 minutos para consulta; prova didática e prova de títulos.

**PROGRAMA DE PROVA**

1. Algoritmos de busca em memória primária e secundária.
2. Algoritmos de ordenação em memória primária e secundária.
3. Árvore B; árvore k-d; árvore Quad.
4. Árvores; representação de árvores; árvores binárias; percursos em árvores binárias; árvores de busca binária; árvores balanceadas; árvores AVL.
5. Complexidade de algoritmos: tempo e espaço; notação assintótica; algoritmos polinomiais e intratáveis.
6. Grafos; representação de grafos; busca em grafos – informada, não-informada, heurística; caminho mínimo, árvore geradora mínima, coloração.
7. Tipos de listas lineares; alocação seqüencial (vetores e matrizes n-dimensionais); alocação encadeada (ponteiros); listas circulares; listas duplamente encadeadas; armazenamento de matrizes esparsas.
8. Técnicas de projeto de algoritmos: método guloso, divisão e conquista, recursividade e programação dinâmica.